

# FANTASY AGE

**KLASSE**  
Magier

**STUFE**  
1

**ERFAHRUNGSPUNKTE**  
0

**NAME** Borealis Sturmlord

**HINTERGRUND** Gelehrter

**SOZIALE SCHICHT** Oberschicht

**GESCHICKLICHKEIT**  **2**

**INTELLIGENZ**  **3**  
Arkane Wissen, Geschichtskunde

**KÄMPFEN**  **0**

**KOMMUNIKATION**  **0**  
Überreden

**KONSTITUTION**  **0**  
Ausdauer

**PRÄZISION**  **3**

**STÄRKE**  **0**

**WAHRNEHMUNG**  **0**  
Sehen

**WILLENSKRAFT**  **3**

**GESCHWINDIGKEIT** **14** **VERTEIDIGUNG** **12** **RÜSTUNG** **3** **BEHINDERUNG** **0**

Leichtes Leder (Belastung 1)

**LEBENSUNKTE** **24**

**KRÄFTE, TALENTE UND SPEZIALISIERUNGEN**

Dunkelsicht  
Elfisch, Allgemeine Sprache  
Arkaneer Apparat

**BEWEGEN** **ANSTÜRMEN** **RENNEN**

IN METER

**NAHKAMPFWAFFE** **ANGRIFFSWURF** **SCHADEN**

Kampfstab 3W6 + 3 1W6 + 1

Raufen, Stäbe, Bögen

**FERNKAMPFWAFFE** **ANGRIFFSWURF** **SCHADEN** **KURZE REICHWEITE** **LANGE REICHWEITE** **NACHLADEN**

Arkaneer Schlag 3W6 + 3 1W6 + 3 16 m 16 m

**ZAUBERSPRÜCHE**

Arkane Laterne **15**  
Flammenschlag

Heilende Berührung **13**  
Wiederbeleben

**AUSRÜSTUNG UND GELD**

86 SM  
Reisekleidung  
Rucksack  
Wasserbeutel