

FANTASY AGE

KLASSE
Schurke

STUFE
1

ERFAHRUNGSPUNKTE
0

NAME Len Singollo, gen. Sand

HINTERGRUND Verbrecher

SOZIALE SCHICHT Außenseiter

GESCHICKLICHKEIT **4**
Heimlichkeit, Schlösser öffnen

INTELLIGENZ **0**

KÄMPFEN **0**

KOMMUNIKATION **1**
Überreden

KONSTITUTION **1**

PRÄZISION **3**

STÄRKE **1**
Klettern

WAHRNEHMUNG **2**

WILLENSKRAFT **0**

GESCHWINDIGKEIT **12** **VERTEIDIGUNG** **14** **RÜSTUNG** **3S** **BEHINDERUNG** **0**

Leichtes Leder

LEBENS-PUNKTE **28**

KRÄFTE, TALENTE UND SPEZIALISIERUNGEN

Halblingisch, Allgemeine Sprache
 Schurkenrüstung (Du kannst die Rüstungsbehinderung der Lederrüstung ignorieren. Sie betrifft weder deine Geschwindigkeit noch deine Geschicklichkeit.)
 Präziser Angriff (Einmal pro Runde kannst du bei einem erfolgreichen Angriff 1W6 zum Schaden addieren, wenn deine Geschicklichkeit größer ist als die deines Gegners.)
 Diebstahl (Novize) (Wenn du eine Geschicklichkeitsprobe (Schlösser öffnen verfehlst, kannst du sie neu würfeln, musst aber das Ergebnis des zweiten Würfelwurfs verwenden.)
 Stuntbonus: Panzerbrechen für 1 SP

BEWEGEN **ANSTÜRMEN** **RENNEN**

IN METER

NAHKAMPFWAFFE **ANGRIFFSWURF** **SCHADEN**

Kurzschwert 3W6 + 3 1W6 + 2 + 1

Leichte Klingen, Stäbe, Bögen

WAFFENGRUPPEN & NOTIZEN

FERNKAMPFWAFFE **ANGRIFFSWURF** **SCHADEN** **KURZE REICHWEITE** **LANGE REICHWEITE** **NACHLADEN**

Langbogen 3W6 + 3 1W6 + 3 + 1 26 m 52 m Nebenaktion

ZAUBERSPRÜCHE

MP

ZAUBERSTÄRKE

AUSRÜSTUNG UND GELD

27 SM
 Reisekleidung
 Rucksack
 Wasserbeutel