

# FANTASY AGE

**KLASSE**  
Krieger

**STUFE**  
1

**ERFAHRUNGSPUNKTE**  
0

**NAME** Grog

**HINTERGRUND** Soldat

**SOZIALE SCHICHT** Unterschicht

**GESCHICKLICHKEIT**  **2**

**INTELLIGENZ**  **0**

**KÄMPFEN**  **3**

**KOMMUNIKATION**  **0**  
Glücksspiel

**KONSTITUTION**  **3**  
Ausdauer

**PRÄZISION**  **0**  
Raufen

**STÄRKE**  **4**

**WAHRNEHMUNG**  **0**

**WILLENSKRAFT**  **0**

**GESCHWINDIGKEIT** **11** **VERTEIDIGUNG** **12** **RÜSTUNG** **4** **BEHINDERUNG** **-1** **LEBENSUNKTE** **37**

Schweres Leder / mit Schild +2

**KRÄFTE, TALENTE UND SPEZIALISIERUNGEN**

Dunkelsicht  
Orkisch, Allgemeine Sprache  
Rüstungstraining (Novize) (Du kannst Leder- und Kettenrüstung tragen, ohne den Abzug auf deine Geschicklichkeit zu erleiden.)  
Zweihandwaffenkampf (Novize) (Wenn du bei einem Nahkampfangriff mit einer zweihändigen Waffe getroffen hast, kannst du den Gegner 2 m bewegen)  
Waffe- und Schild-Kampf (Novize) (Du kannst Schilde aller Formen und Größen verwenden.) Du erhältst den vollen Verteidigungsbonus, wenn du einen Schild verwendest.

**BEWEGEN** **ANSTÜRMEN** **RENNEN**

IN METER

NAHKAMPFWAFFE	ANGRIFFSWURF	SCHADEN
Zweihandschwert	3W6 + 3	3W6 + 4
Langschwert	3W6 + 3	2W6 + 4

Äxte, Raufen, Schwere Klingen, Bögen

FERNKAMPFWAFFE	ANGRIFFSWURF	SCHADEN	KURZE REICHWEITE	LANGE REICHWEITE	NACHLADEN
Wurfspeer	3W6 + 4	1W6 + 3 + 4	8 m	16 m	Nebenaktion

**ZAUBERSPRÜCHE**

MP

ZAUBERSTÄRKE

**AUSRÜSTUNG UND GELD**

37 SM  
Reisekleidung  
Rucksack  
Wasserbeutel