

Verfehlt!

Ein benachbarter Spieler muss den Kartentausch machen. Er wird nicht infiziert, wenn er dabei eine „Infiziert“-Karte bekommt. Ziehe eine „Stay Away!“-Karte.



„Vielleicht beim nächsten Mal!“

4

58/109

Verfehlt!

Ein benachbarter Spieler muss den Kartentausch machen. Er wird nicht infiziert, wenn er dabei eine „Infiziert“-Karte bekommt. Ziehe eine „Stay Away!“-Karte.



„Vielleicht beim nächsten Mal!“

6

59/109

Verfehlt!

Ein benachbarter Spieler muss den Kartentausch machen. Er wird nicht infiziert, wenn er dabei eine „Infiziert“-Karte bekommt. Ziehe eine „Stay Away!“-Karte.



„Vielleicht beim nächsten Mal!“

11

80/109

Quarantäne

In den nächsten 2 Runden kann ein benachbarter Spieler seine Karten nur offen ziehen, abwerfen und tauschen. Er kann keine Spieler entfernen oder Plätze tauschen.



„Es ist so dunkel hier drin. Sie könnten wenigstens den Strom wieder anstellen ... Was zur Hölle war das für ein Geräusch?“

5

84/109

Quarantäne

In den nächsten 2 Runden kann ein benachbarter Spieler seine Karten nur offen ziehen, abwerfen und tauschen. Er kann keine Spieler entfernen oder Plätze tauschen.



„Es ist so dunkel hier drin. Sie könnten wenigstens den Strom wieder anstellen ... Was zur Hölle war das für ein Geräusch?“

9

85/109



10

109/109