

BASISINITIATIVE

MODIFIKATOR

INIT.

KAMPFPUNKTE

FREI  Angriffe & Paraden
 Kampfactionen

WAFFENLOS  Handgemenge
 Ringen

BEWAFFNET  Bögen & Schleudern
 Armbrust
 Leichte Einhandwaffen L R
 Schwere Einhandwaffen L R
 Schildträger
 Wurfwaffen L R
 Zweihandwaffen

BEISPIELANGRIFFE

ARÜSTUNG/SCHILD

TYP BF H FM IM



WAFFEN



TYP WA IM SF BF SCHADEN KURZE REICHWEITE LANGE REICHWEITE EXTRA



LEBENS-PUNKTE




LEBENS-PUNKTE  NATÜRLICHE HEILUNG 

LEICHT. SCHADEN (±0)	VERWUNDET (-1)	SCHWER VERWUNDET (-3)	TÖDLICH VERWUNDET (-7)
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>



ANGST



ANGST MOD. 

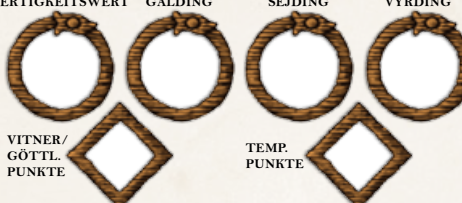
STUFE 1 (±0)	STUFE 2 (-1)	STUFE 3 (-3)	STUFE 4 (-5)	STUFE 5 (-7)
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

AUSRÜSTUNG

BESITZTÜMER: _____

GLAUBE/VITNERKUNST

FERTIGKEITSWERT GALDING SEJDING VYRDING



VITNER/GÖTTL. PUNKTE TEMP. PUNKTE

TAFEL: _____

GOLD SILBER EISEN KUPFER

HINTERGRUND

AUSSEHEN: _____

PERSÖNLICHKEIT: _____

GESCHICHTE: _____

