WARBIRD-BOGEN

PILOTENFÄHIGKEITEN

Situationswahrnehmung:
Körper + Verstand + Geist

Fertigkeit	Rang	EP
Steuern		
Strafen		
Geschütze		
Sprengmittel		

FLUGZEUGATTRIBUTE

Leistung	
Panzerung	
Rumpf	

PRIMÄRBEWAFFNUNG

Art:		
Präzision:	**Schaden:**	**PB:**
	VS+	

Munition:

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SCHWERE WAFFEN

Art:		
Präzision:	**Schaden:**	**PB:**
	VS+	

Munition:

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

NASENBEMALUNG

KOMPLETTWERTE

Kurvenkampf: 1W6 + ☐ Steuern + SW + Merkmale

Strafen: 1W6 + ☐ SW + Merkmale

Geschütze: 1W6 + ☐ SW + Präzision + Merkmale

Sprengmittel: 1W6 + ☐ SW + Präzision + Merkmale

VERTEIDIGUNG

Ausbruch: ☐ Leistung + Steuern + SW

Schuss: ☐ Ausbruchverteidigung –2

Flucht: ☐ Ausbruchverteidigung +2

Manöver: 1W6+ ☐ Steuern + SW + Merkmale

* Wende die Merkmalsboni erst auf die Ausbruch-, Schuss- und Fluchtverteidigung an, nachdem du alle anderen obigen Faktoren zusammengerechnet hast.

RUMPFLEISTE

0	0										

WARBIRD-MERKMALE

Name	Effekt