



KITSUNE

⚡ MYTHOS · 3 👁 LOGOS · 1

WIE MAN SPIELT

- 1 **BESCHREIBE DEINE AKTION**
- 2 **WÄHLE EINEN SPIELZUG**, der zur fraglichen Aktion passt.

ALLES GEBEN Tu jemandem extrem weh	DER GEFAHR STELLEN Vermeide Unheil oder widersetze dich Einfluss	KRÄFTE MESSEN Erringe die Kontrolle über etwas	DAS RISIKO IN KAUF NEHMEN Tu etwas Waghalsiges
DAS BLATT WENDEN Gewähre einen Vorteil oder beseitige einen Nachteil	HERUMSCHLEICHEN Handle heimlich oder hinterhältig	NACHFORSCHEN Erhalte Antworten oder nützliche Informationen	ÜBERZEUGEN Bring jemanden dazu, etwas zu tun
- 3 **WÄHLE MERKMALE**, die für deine Aktion relevant sind:

PRO STÄRKE = MERKMAL +1 KRAFT	PRO SCHWÄCHE = MERKMAL -1 KRAFT	+1 AUFMERKSAMKEIT	PRO HANDLUNGS = MERKMAL +1/-1 KRAFT
--------------------------------------	--	--------------------------	--
- 4 **WENDE STATUS AN**

HÖCHSTER HILFREICHER STATUS	ADDIERE STUFE AUF KRAFT	HÖCHSTER HINDERLICHER STATUS	SUBTRAHIERE STUFE VON KRAFT
-----------------------------	-------------------------	------------------------------	-----------------------------
- 5 **WÜRFELE +KRAFT** Wirf 2W6, addiere diese zu deiner Kraft und vergleiche die Gesamtsumme:

6 ODER WENIGER > FEHL SCHLAG DER SL MACHT EINEN SPIELZUG	7-9 > TREFFER ERFOLG MIT KOMPLIKATIONEN	10+ > TREFFER GROSSER ERFOLG!
--	---	---

Das genaue Resultat findest du in der Beschreibung des Spielzugs.

✓✓✓ **VERBESSERUNG** Sobald du drei Kästchen Aufmerksamkeit markiert hast, setze die Leiste auf null zurück und wähle ein neues Stärkemerkm.

MERKMALKOMBINATIONEN

ÜBER EIN HINDERNIS PARKOUREN Das Risiko in Kauf nehmen Parkourkünstler + Flink wie ein Fuchs + Wagemutig KRAFT 3	JEMANDEN HYPNOTISIEREN Überzeugen Hypnotische Trance herbeiführen + Hypnotische Suggestion KRAFT 2	ALS JEMAND ANDERES AUSGEBEN Herumschleichen Illusionäres Erscheinungsbild + Hypnotische Trance herbeiführen + Wagemutig KRAFT 3	SEGNE/HEILE Das Blatt wenden Mit Glück segnen oder Heilende Berührung KRAFT 1
---	---	--	---

DIESER CHARAKTER IST TEIL DES SCHNELLSTARTERS VON CITY OF MIST: WWW.TRUANT.DE

Manifestation ⚡

GLÜCKS-BOTE

AUFMERKSAMKEIT SCHWUND

Mysterium:
„WIE KANN ICH DAS LEIDEN DER MENSCHHEIT UMDERN?“

Kitsune ist ein Bote aus einer anderen Welt, der in die Stadt entsandt wurde, um jenen zu helfen, denen Unglück widerfahren ist. Zumindest macht Kitsune sich das glauben.

STÄRKEMERKMALE

- Mit Glück segnen
- Glück entziehen
- Heilende Berührung

MÖGLICHE NEUE STÄRKEMERKMALE

- Gold herstellen
- Je mehr, desto besser
- Glückliche Gelegenheit spüren

SCHWÄCHEMERKMAL
Kräfte funktionieren nicht bei Göttern oder Geistern

Mobilität ⚡

EINE ART NINJA

AUFMERKSAMKEIT SCHWUND

Mysterium:
„WIE KANN ICH INS REICH DER GÖTTER ZURÜCKKEHREN?“

Kitsune bewegt sich durch die Straßen der Stadt wie der Fuchs im Wald. Schnell und leise gelangt er wohin er auch immer will und durchdringt falls notwendig alles, was sich ihm in den Weg stellt.

STÄRKEMERKMALE

- Parkourkünstler
- Flink wie ein Fuchs
- Improvisiertes Katana

MÖGLICHE NEUE STÄRKEMERKMALE

- In den Schatten bewegen
- Wurfpfeile mit lähmender Tinktur
- Katana-Wirbelangriff

SCHWÄCHEMERKMAL
Fragil

Täuschung ⚡

LISTIGER FUCHS-GEIST

AUFMERKSAMKEIT SCHWUND

Mysterium:
„WAS IST BESSER: REALITÄT ODER FANTASIE?“

Wie bei allen Fuchsgeistern hat Kitsunes farbenfrohe Aura einen hypnotischen Effekt auf Sterbliche, die sie für Kits wahre Erscheinung halten und sie endlos anstarren können.

STÄRKEMERKMALE

- Illusionäres Erscheinungsbild
- Hypnotische Trance herbeiführen
- Hypnotische Suggestion

MÖGLICHE NEUE STÄRKEMERKMALE

- Gedankenlesen
- Stärker gegen schlichtere Gemüter
- Fuchshelfer beschwören

SCHWÄCHEMERKMAL
Komplizierte Schwindel fliegen leichter auf

Prägende Beziehung 👁

KAITO

AUFMERKSAMKEIT BRUCH

Identität:
„ICH LIEBE KAITO ÜBER ALLES!“

Kitsune liebt einen Sterblichen namens Kaito. Um in seiner Nähe sein zu können, geht Kitsune jeden Tag auf eine Schule und gibt vor, ein Schüler zu sein, spricht aber meist kein Wort.

STÄRKEMERKMALE

- Schulhofgerüchte
- Wagemutig
- _____ , bester Freund

MÖGLICHE NEUE STÄRKEMERKMALE

- Bessere Ausreden
- Beliebt
- Gesicht stets verhüllt

SCHWÄCHEMERKMAL
Schockstarre beim Anblick von Kaito