

NAME

Heldenhafte Kultur

Kulturelle Gabe

Berufung

Alter

Lebensstandard

Gönner

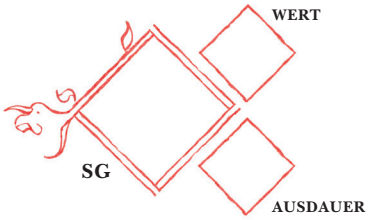
Schattenpfad

Schätze

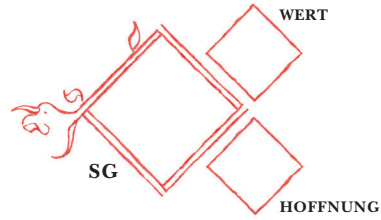
Einzigartige Merkmale

Makel

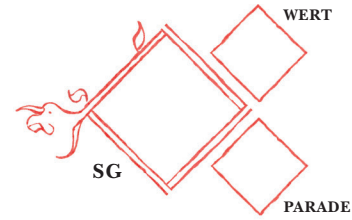
KRAFT



MUT



VERSTAND



FERTIGKEITEN

- Athletik ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Beeindrucken ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Handwerk ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Jagen ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Musizieren ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Wahrnehmung ◇◇◇◇◇◇◇◇

- Auftreten ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Ermutigen ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Heilen ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Kriegskunst ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Reisen ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Verständnis ◇◇◇◇◇◇◇◇

- Erkunden ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Heimlichkeit ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Rätseln ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Überreden ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Untersuchen ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Wissen ◇◇◇◇◇◇◇◇

ABENTEUER- FERTIGKEITS- GEMEINSCHAFTS
PUNKTE PUNKTE WERT



DERZEITIGE
AUSDAUER

DERZEITIGE
HOFFNUNG

BELASTUNG

SCHATTEN



ERSCHÖPFUNG

SCHATTENMALE

KAMPFFÄHIGKEITEN

- Äxte ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Bögen ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Schwerter ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Speere ◇◇◇◇◇◇◇◇

TAPFERKEIT
BELOHNUNGEN



WEISHEIT
VORTEILE



ZUSTÄNDE

- Erschöpft
 - Verzweifelt
 - Verwundet
- Verletzung

REISEAUSSTATTUNG

KRIEGSWERKZEUG

Schaden Verletzung Belastung Anmerkungen

RÜSTUNG

Schutz Belastung

Helm

SCHILD

Parade Belastung