

**EZ**  
**D6**

**HELDENNAMME**

**HELDENPFAD**

**VOLK**

**HELDENPFAD-VORTEIL**

**GESUNDHEIT**

.....  
WUNDEN BIS ZUM TOD

**TALENTE**

**ASPEKTE**

**ZAUBERZIRKEL**

**RÜSTUNG**



WÜRFELN, UM  
1 WUNDE ZU  
IGNORIEREN

**RETTUNG**



**ZAUBER-  
TRÄNKE**

**AUSRÜSTUNG**



**WAFFEN**



**SCHRIFT-  
ROLLEN**



**KARMA**

**HELDEN-  
WÜRFEL**



BETTELARM



ARM



BESCHEIDEN



WOHLHABEND



REICH



STINKREICH