



ABGEFAHREN AUF DEM FAHRRAD DURCH DIE ROTE ÄRA

Text und Design J Gray • **Redaktion** James Hutt • **Künstlerische Leitung** Jaye Kovach
Geschäftsführung Lisa Pondsmith • **Layout** J Gray, Mario Truant
Deutsche Übersetzung Frank Werschke
www.truant.de

Originaltitel: **Spinning Your Wheels** Copyright ©2022, 2024 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A. All rights reserved under the Universal Copyrights Convention. All situations, governments, and people herein are fictional. Any similarities portrayed herein without satiric intent are strictly coincidental. Übersetzung und deutsche Ausgabe ©2024 Truant UG (haftungsbeschränkt), Mainz.
Unter Lizenz von R. Talsorian Games, Inc.

REBUILDING NIGHT CITY

Angie Wu 2.0 (AW): Hallo zusammen. Mein Name ist Angie und Sie sind zugeschaltet bei *Rebuilding Night City*, einem Teil des KLIA Garden Patch Network. Wir beleuchten das Was, Wie und Warum des quälend langsamen Wiederaufbaus von Night City. Vergessen Sie nicht, das Video bis zum Ende anzusehen und den Algorithmus zu füttern! Heute spreche ich mit Gabriel Yang von Yang's Wheels. Er hat bewiesen, dass das produzierende Gewerbe hier in der Roten Ära durchaus florieren kann. Mr. Yang, willkommen in der Sendung.

Gabriel Yang (GY): Danke, Angie. Ich bin froh, dass wir endlich die Gelegenheit haben, uns zu unterhalten.

AW: Vielen Dank, dass Sie Zeit für uns haben, ich weiß ja, wie beschäftigt Sie sind. Ich nehme an, für die meisten unserer Zuhörer ist das nichts Neues, aber warum erzählen Sie uns nicht trotzdem etwas über Yang's Wheels?

GY: Gerne. Yang's Wheels ist ein Unternehmen, das sich der Herstellung und Wartung von Fahrrädern, Skateboards und Inline-Skates verschrieben hat. Die meisten unserer Produkte werden direkt hier in Night City verkauft, aber einige gehen auch in andere Teile der Pacifica Confederation. Unser Ziel ist es, in einer Zeit, in der sich der Durchschnittsbürger die meisten Dinge mit Rädern nicht leisten kann, erschwingliche Transportmittel anzubieten. Und ich denke, dass wir recht erfolgreich sind.

AW: In den meisten Teilen von Night City kann man nicht durch die Straßen gehen, ohne irgendwo ein Fahrrad von Yang's Wheels zu sehen. Wie kam es zur Gründung Ihrer Firma?

GY: Ich wurde in die zweite Generation der Yang-Familie hineingeboren, ein Nomadenrudel und Teil der Snake Nation. Das Rudel wurde nach der Virusepidemie in Chicago gegründet. Unsere Gründerin, Yang Mi-sun, war Hilfsprofessorin, so dass ihr Job schon früh während der Krise auf der Kippe stand. Als sie sah, was auf sie zukam, organisierte sie eine Gruppe von Lehrerkollegen. Sie haben die Stadt verlassen und damit begonnen, den Pfad der Nomaden als wandernde Lehrer zu beschreiten. Im Jahr 2031 zogen sie schließlich nach Night City.

AW: Verraten Sie mir, was Ihr Rudel in Night City gemacht hat?

GY: Die älteren Mitglieder des Rudels arbeiteten als Lehrer im Aldecaldos-Camp. Die jüngeren Mitglieder, mich eingeschlossen, sind den Bautrupps in der Stadt beigetreten. Im Jahr 2035 begannen die Mitglieder meines Rudels jedoch, sich weniger wie Nomaden und mehr wie Niedergelassene zu fühlen. Sie blieben zu lange an einem Ort. Also brachen sie ihre Zelte ab und zogen in den Norden.

AW: Sie sind jedoch hiergeblieben. Warum?

GY: : Ich hatte eine Eingebung. Ich war dreißig Stockwerke hoch in Little Europe mit Punktschweißern beschäftigt, als ich eine Pause machte und auf die Stadt hinausblickte. Ich

konnte Fahrzeuge auf der Straße unter mir sehen. Autos. Lastwagen. Motorräder. Busse. Vielleicht ein Drittel der Fahrzeuge, die ich sah, gehörten Nomaden, die an verschiedenen Projekten arbeiteten und Lieferungen machten. Nomadenfahrzeuge haben ein ganz charakteristisches Aussehen, daran konnte ich sie gut erkennen. Die meisten anderen trugen diverse Konzernlogos. Nur einige wenige gehörten tatsächlichen Bürgern von Night City, und das machte mich irgendwie traurig. Fahrzeuge sind das Herzstück der Nomadengesellschaft, sie sind buchstäblich unsere Freiheit. Sie bewahren uns davor, festzusitzen. Und in diesem Moment habe ich gesehen, wie viele Menschen tatsächlich festsaßen, nicht nur in Night City, sondern in winzig kleinen Teilen davon. Ich fühlte mich berufen, sie zu befreien. Vor allem, weil die öffentlichen Verkehrsmittel damals wie heute ein ziemlicher Witz waren.

AW: Das ist wirklich ein nobles Ansinnen, aber warum nun gerade Fahrräder?

GY: Ich sagte ja bereits, dass die ersten Yangs Universitätsstudenten waren. Das ist einfach Teil unserer Rudelkultur. Einige Rudel erzählen gerne Geschichten oder spielen Musik am Lagerfeuer. Mein Rudel hielt gerne akademische Vorträge. Ich erinnere mich an einen, den eine Tante von mir hielt, kurz nachdem wir in Night City angekommen waren. Sie sagte, dass wir alle denken, dass Autos die Welt verändert haben, aber Fahrräder haben das zuerst getan. Sie boten eine billige, zuverlässige Transportmöglichkeit, für die man weder Futter noch Stallungen oder Züchtungen brauchte. Sie fuhr fort und erzählte uns, wie Fahrräder den Transport, die Industrie und sogar das Militär neu definiert haben. Wussten Sie, dass die Schweiz wenigstens bis zum Ende des 4. Konzernkriegs militärische Einheiten auf Fahrrädern hatte? Damit ist es ihnen sogar gelungen, eine Militech-Einheit, die unerlaubt in den Schweizer Alpen kumpiert hat, auszumanövrieren und bis zur Grenze zurückzudrängen.

AW: Das wusste ich tatsächlich nicht!

GY: Also, ja. Fahrräder. Es brauchte Zeit. Sogar Jahre tatsächlich. Alle vorhandenen Pläne, die ich finden konnte, waren dank des DataCrash nicht wirklich zu gebrauchen, also musste ich mit verschiedenen Technikern zusammenarbeiten, um Blaupausen zu entwickeln, nicht nur für das Fahrrad selbst, sondern auch für eine kostengünstige Herstellung. Schließlich hat Edith ein zuverlässiges, universell einsetzbares Fahrrad entwickelt, das wir schnell und mit den von den Bergungsteams bereitgestellten Materialien herstellen konnten.

AW: Edith Lamarr ist die Cheffingenieurin von Yang's Wheels, oder?

GY: Ganz genau. Sie hat sich den Titel selbst ausgesucht. Hat wohl etwas mit einer alten Flachbildschirm-Sendung zu tun, die sie als Kind gerne gesehen hat. Angefangen hat alles in einer verlassenen Garage in Santo Domingo. Als wir groß genug waren, haben dann wir ein Lagerhaus in Rancho Coronado angemietet. Schließlich haben wir die

kritische Masse erreicht und eine kleine, stillgelegte Fabrik in der Heywood-Industriezone zu einer Kombination aus Produktionsstätte und Hauptsitz umgebaut.

AW: Die Nachfrage war also gut?

AW: Das war sie tatsächlich. Manchmal denke ich an mein jüngeres Ich zurück, im dreißigsten Stock dieses Gebäudes in Little Europe, und sage zu mir selbst: „Keine Sorge, Gabriel. Eines Tages wirst du genauso viele Fahrräder auf der Straße sehen wie Autos. Vielleicht sogar mehr! Du wirst deinen Traum verwirklichen.“

AW: Das erklärt die Fahrräder. Aber warum Inline-Skates und Skateboards?

GY: Ehrlich gesagt, war das ein Zufall. Eine der Bergungsmannschaften, mit denen wir zusammengearbeitet haben, entdeckte das Hinterzimmer eines alten Skate-Shops unter den Trümmern eines Gebäudes. Dort standen Kisten voller alter Teile, die ich aus einer Laune heraus gekauft habe. Ich fragte Edith, ob sie etwas damit anfangen könne, und eine Woche später hatten wir zwei neue Produkte, die wir verkaufen konnten.

AW: Unsere Zeit ist fast abgelaufen, also lassen Sie mich fragen: Was steht als nächstes für Yang's Wheels an?

GY: Wir arbeiten an etwas Neuem, aber ich fürchte, ich kann nicht wirklich darüber sprechen.

AW: Ganz bestimmt nicht? Vielleicht ein kleiner Hinweis für unser Publikum?

GY: Na gut, okay. Eines kann ich sicher schon verraten. Einer der Vorteile von Fahrrädern ist ja ihre Größe. Sie können auf Gelände und an Orten fahren, für die Autos zu groß sind. Ich möchte diese Idee auch auf öffentliche Verkehrsmittel übertragen. Das ist natürlich auch keine wirklich neue Idee, aber genau wie bei den Fahrrädern werde ich eine alte Idee an die Bedürfnisse von Night City anpassen.

AW: Ich bin sicher, unser Publikum kann es kaum erwarten, mehr darüber zu erfahren! Aber erst einmal bin ich Angie Wu 2.0, und das war Rebuilding Night City. Abonnieren Sie uns für weitere Inhalte, und dann hören Sie auch das nächste Mal hier wieder etwas von uns.

FAHRRÄDER IN NIGHT CITY

Du kennst sicher das alte Sprichwort: „Die Straße findet einen Weg“. In Night City, wo die Preise für Autos seit Jahrzehnten nicht gesunken sind und die Banken nur Kredite an Leute vergeben, die sie nicht brauchen, ist eines der wichtigsten Dinge, die die Straße finden muss, ein zuverlässiges Transportmittel. Hier kommen Fahrräder ins Spiel. Sie sind relativ preiswert, ziemlich zuverlässig und können sich schneller durch Baustellen, Trümmer und Kriegsgebiete quetschen als die meisten Autos.

Natürlich sind sie auch leichter zu stehlen, anstrengender zu bedienen und nicht so gut geeignet, um Passagiere oder

auch Fracht zu transportieren, aber hey, es kann schließlich nicht immer alles eitel Sonnenschein sein. Manchmal lässt die Welt auch ein wenig Blutregen auf uns niederprasseln.

FAHRRÄDER ALS FAHRZEUGE

Fahrräder sind Fahrzeuge und folgen im Allgemeinen den gleichen Regeln wie andere Fahrzeuge in **Cyberpunk RED (SIEHE GRUNDREGELWERK, S. 191)**. Es gibt jedoch ein paar Unterschiede, die auf ihre einzigartige Art der Fortbewegung zurückzuführen sind.

- Fahrräder haben 15 SSP, einen einzelnen Sitz, sie kosten 100 Euro (Premium), und ihre Geschwindigkeit hängt vom KRA-Attribut des Fahrers ab, wie unten beschrieben.

▶ GESCHWINDIGKEIT FAHRRÄDERN

KRA	Geschwindigkeit (Kampf)	Geschwindigkeit (narrativ)
KRA <4	BEW 8	19 km/h
KRA 4-7	BEW 10	32 km/h
KRA 8+	BEW 15	48 km/h

- Ein Fahrer mit KRA 11 oder höher ist zu schwer für ein normales Fahrrad und kann es ohne das Upgrade Verstärkter Rahmen nicht richtig fahren.
- Fahrräder können nicht mit der Moto-Rollenfähigkeit eines Nomaden erworben oder aufgerüstet werden.
- Fahrräder werden mit der Fertigkeit Athletik statt mit Bodenfahrzeug lenken gefahren und sie werden mit Basistechnik statt mit Bodenfahrzeugtechnik repariert.
- Fahrräder können nicht über eine Interface-Buchse gesteuert werden, sondern nur manuell.
- Beim Fahren eines Fahrrads benutzt du deine eigene Initiative. Du gehst nicht an die erste Stelle des Initiativedurchgangs.
- Der Schaden bei einem Zusammenstoß beträgt 3W6 für das Fahrrad und das getroffene Ziel, anstatt 6W6. Der Fahrer erleidet nicht nur die kritische Verletzung Schleudertrauma, sondern wird auch vom Fahrrad geschleudert und gilt als liegend (**SIEHE GRUNDREGELWERK, S. 169**).
- Wenn ein Verteidiger dem Rammangriff eines Fahrrads ausweicht, hat er nicht die Möglichkeit, auf dem Fahrrad zu landen.
- Es liegt im Ermessen des Spielleiters, eine körperliche Aufgabe, die nicht mit dem Fahrradfahren zusammenhängt, wie z. B. das Abfeuern einer Schusswaffe, als komplexe Handlung zu werten (**SIEHE GRUNDREGELWERK, S. 130**) und einen Malus von -2 auf solche Proben zu erheben.

- Das Fahren eines Fahrrads erfordert körperliche Anstrengung. Wenn der Spielleiter es für angemessen hält, kann er am Ende einer langen Fahrt einen Ausdauer-Wurf auf der Grundlage der Tabelle Erschöpfung beim Radfahren verlangen. Wenn der Charakter die Probe nicht besteht, gilt er für den Rest des Tages als erschöpft, als hätte er die Nacht zuvor nicht gut geschlafen (**SIEHE GRUNDREGELWERK, S. 130**).

▶ ERSCHÖPFUNG BEIM RADFAHREN

Gefahrene Stunden	Ausdauer-Probe
1	SG 13
3	SG 15
5	SG 17
6+	SG 21

UPGRADES FÜR DEIN FAHRRAD

Du bist bei deinem Fahrrad natürlich nicht nur auf das Serienmodell beschränkt. Du kannst direkt beim Kauf diverse Extras mitbestellen oder es zu Yang's Wheels oder deinem örtlichen Techniker bringen, um es nachträglich aufrüsten zu lassen. Die folgenden Upgrades sind verfügbar. **Ein Fahrrad kann nur von einem Upgrade jeder Art profitieren.**

▶ ANHÄNGER

Preis: 50 Euro (Teuer)

Ein kleiner Anhänger, den du an dein Fahrrad anhängen kannst, und der eine Ladefläche von 1,5 m Länge und 0,5 m Breite hat. Er kann mit einer Aktion am Fahrrad befestigt oder abgenommen werden.

Wenn das Fahrrad über das Upgrade *Faltrahmen* verfügt, muss der Anhänger vor dem Zusammenklappen abgenommen werden.

▶ DYNAMO

Preis: 20 Euro (Alltäglich)

An den Rädern ist ein kleiner Generator angebracht, mit dem du genug Strom erzeugen kannst, um einen einzelnen Akku, wie er für Mikrowellenstrahler und ähnliche Waffen verwendet wird, innerhalb einer Stunde Fahrtzeit aufzuladen.

▶ ELEKTROMOTOR

Preis: 100 Euro (Premium)

Das Fahrrad wird mit einem kleinen Motor ausgestattet, der das Treten fast mühelos macht. Erhöht die Geschwindigkeit (Narrativ) des Fahrrads auf die nächste KRA-Stufe oder fügt 8 km/h zur Geschwindigkeit (Narrativ) hinzu, wenn es sich bereits um die höchste Stufe handelt. Außerdem erhält der Fahrer +4 auf Ausdauerproben, um der Erschöpfung nach langen Fahrten zu widerstehen.

▶ ERWEITERTER SITZ

Preis: 20 Euro (Alltäglich)

Auf dem Fahrrad ist ein überdurchschnittlich langer Sitz montiert, der es ermöglicht, hinter dem Fahrer noch einen Passagier zu befördern.

▶ FAHRRADPANZERUNG

Preis: 100 Euro (Premium)

Dein Fahrrad wird mit Panzerung und Verstärkungen versehen, um es widerstandsfähiger gegen Schaden zu machen. Es hat jetzt 7 SW. **Erfordert das Upgrade Verstärkter Rahmen.**

▶ FALTRAHMEN

Preis: 100 Euro (Premium)

Das Fahrrad kann jetzt zu einem leicht zu transportierenden/verstaubaren Paket von der Größe einer großen Aktentasche zusammengeklappt werden. **Nicht kompatibel mit den Upgrades Verkleidung, Verstärkter Rahmen und Schmuggelfach.**

▶ NEONBELEUCHTUNG

Preis: 20 Euro (Alltäglich)

In den Rahmen und die Räder deines Fahrrads ist eine batteriebetriebene faseroptische Neonbeleuchtung integriert, die der Substanz deines Fahrrads einen gewissen Stil verleiht. Dies zählt als 1 Installation einer Leuchtätowierung, wenn du auf deinem Fahrrad fährst, sitzt oder dich in seiner Nähe aufhältst, für Zwecke des Bonus von +2 auf die Fertigkeit Garderobe. (**SIEHE GRUNDREGELWERK, S. 358**).

▶ SCHMUGGELFACH

Preis: 50 Euro (Teuer)

In den Rahmen ist ein kleiner, geschickt versteckter Stauraum eingebaut. Er kann Objekte bis zu einer Größe von 2,5 cm x 15 cm aufnehmen. Um ihn zu finden, ist eine Probe auf Objekt verbergen/entdecken gegen SG 17 erforderlich. **Nicht kompatibel mit dem Upgrade Faltrahmen.**

▶ SICHERHEITSSYSTEM

Preis: 500 Euro (Kostspielig)

Wenn das System durch eine App auf deinem Agenten aktiviert wird, steht das Fahrrad unter Strom. Jeder, der versucht, es zu stehlen, muss eine Probe auf Folter/Drogen widerstehen gegen SG 13 bestehen oder das Fahrrad sofort loslassen.

Das Fahrrad ist außerdem mit einer Nano-Fahrzeugidentifizierung ausgestattet, und Yang's Wheels garantiert, dass sie den rechtmäßigen Besitzer anrufen und das Rad kostenlos zurückbringen, falls jemand es stiehlt und versucht, es an sie zu verkaufen. Yang's Wheels baut es sogar kostenlos wieder zusammen, falls das Rad nur noch aus Einzelteilen bestehen sollte.

▶ STUNTRAHMEN

Preis: 100 Euro (Premium)

Mit diesen Modifikationen wird das Fahrrad leichter und wendiger gemacht. Der Fahrer erhält +2 auf Athletik-Fertigkeitsproben, um Manöver auf dem Fahrrad durchzuführen.

▶ VERKLEIDUNG

Preis: 100 Euro (Premium)

Das Fahrrad wird zu einem Trike aufgerüstet und mit einem Rahmen sowie einer Glasfaser- und Kunststoffverkleidung um den Fahrer herum ausgestattet, die ihn vor dem Wetter schützt. Sollte auch das Upgrade Fahrradpanzerung vorhanden sein, erstreckt diese sich auch auf die Wände der Verkleidung.

Nicht kompatibel mit dem Upgrade Faltrahmen.

▶ VERSTÄRKTER RAHMEN

Preis: 100 Euro (Premium)

Der Rahmen des Fahrrads ist durch zusätzliche Querprofile und Verstrebungen verstärkt. Dies fügt ihm 5 SSP hinzu und ermöglicht es, dass Personen mit einer KRA von 11 oder höher, normal darauf fahren können. **Nicht kompatibel mit dem Upgrade Faltrahmen.**

▶ WAFFENHALTERUNG

Preis: 100 Euro (Premium)

Am Lenker des Fahrrads ist eine Halterung für ein Sturmgewehr, eine schwere MP oder eine Schrotflinte angebracht, komplett mit einem Abzugsknopf am Griff. Du brauchst keine freie Hand, um die Waffe abzufeuern, aber sie kann nur direkt nach vorne schießen. Während der Fahrt kannst du die Waffe nicht nachladen. Das Anbringen und Abnehmen einer Waffe erfordert eine Aktion.

WEITERE ANGEBOTE

Fahrräder sind zwar Hauptprodukt, aber sie sind nicht das Einzige, was Yang's Wheels verkauft. Das Unternehmen ist auch Night Citys führender Anbieter von Freizeitartikeln mit Rädern wie Inline-Skates und Skateboards.

▶ INLINE SKATES

Preis: 50 Euro (Teuer)

Ein Paar Rollschuhe mit vier Rädern, die in einer Linie angeordnet sind.

Inline-Skates erhöhen bei der Aktion Laufen die Bewegung um 4 m. Das An- und Ausziehen der Skates erfordert eine Aktion. Alle Optionen, die in einem Cyberbein oder einem Fleischbein gespeichert sind, sind nicht zugänglich, während die Skates getragen werden.

Es liegt im Ermessen des Spielleiters, eine körperliche Aufgabe, die die Beine oder das Gleichgewicht betrifft, während man Inline-Skates trägt, als Komplexe Handlung zu werten (**SIEHE GRUNDREGELWERK, S. 130**) und einen Modifikator von -2 auf Proben zu erheben.

▶ SKATEBOARDS

Preis: 50 Euro (Teuer)

Ein Brett, zwei bewegliche Achsen und vier Räder – das ist die Grundausstattung für Extremsportler auf der ganzen Welt.

Skateboards erlauben dem Fahrer nicht nur, ausgefallene Tricks zu vollführen, sondern sie erhöhen auch bei der Aktion Laufen die Bewegung um 4 m, solange sie auf ebenem oder abschüssigem Gelände durchgeführt wird.

Es liegt im Ermessen des Spielleiters, eine körperliche Aufgabe, die die Beine oder das Gleichgewicht betrifft, während man auf einem Skateboard steht, als Komplexe Handlung zu werten (**SIEHE GRUNDREGELWERK, S. 130**) und einen Modifikator von -2 auf Prüfungen zu erheben.

ABGEFAHREN

G EILE TRICKS FÜR FAHRRÄDER, INLINE-SKATES UND SKATEBOARDS

Da es sich bei Fahrrädern um Fahrzeuge handelt, können sie im Kampf Manöver ausführen. Und natürlich gibt es eine ganze Kultur von Radfahrern und Skatern, die ihre Räder weniger zur Fortbewegung als vielmehr für Extremsportwettbewerbe nutzen.

► TRICKS MIT FAHRRÄDERN

Manöver	SG
Ausscheren	13
Scharfe Drehung	13
Notbremsung	13
Kehrtwende	17
Springen	17
Einfacher Trick (z. B.: 180, Barspin, Bunny Hop, Drop, Wheelie)	13
Fortgeschrittener Trick (z. B.: 360, Nothing, Tabletop, Wallride, Walltap)	15
Profi-Trick (z. B.: 540, Backflip, Flair, Footjam 360, Tailwhip)	17

► TRICKS MIT INLINE-SKATES

Manöver	SG
Einfacher Trick (z. B.: Backwards Skating, Fishtail, Heel-Toe, One Foot, Wavers)	13
Fortgeschrittener Trick (z. B.: 360 Flat Spin, Forward Crossover, Jump, Two-Footed Spin, U-Turn)	15
Profi-Trick (z. B.: Air Transfer, Grind, Ramp Jump, Rotating Jump, Stall)	17

► TRICKS MIT SKATEBOARDS

Trick	SG
Einfacher Trick (z. B.: Boneless, Drop-In, Manual, Ollie, Shuvit)	13
Fortgeschrittener Trick (z. B.: Disaster, Grind, Heelflip, Kickflip, Nollie)	15
Profi-Trick (z. B.: Blunt, Gazelle Flip, Hardflip, Indy Backflip, Laser Flip)	17

PREISE UND INFORMATIONEN

► FAHRRÄDER

Name	SsP	Sitze	Geschwind. (Kampf)	Geschwind. (Narrativ)	Preis
Fahrrad	15	1	siehe Tabelle, S. 3	siehe Tabelle, S. 3	100 Euro

Name	Preis	Name	Preis
Inline Skates	50 Euro (Teuer)	Skateboard	50 Euro (Teuer)

DATEN

Weitere Regeln und Informationen findest du in der vollständigen Beschreibung der einzelnen Gegenstände.

► BICYCLE UPGRADES

Upgrade	Beschreibung	Preis
Anhänger	Ein Anhänger mit 1,5 x 0,5 m. Ladefläche, der an das Rad angehängt werden kann.	50 Euro (Teuer)
Dynamo	Lädt beim Fahren einen Akku auf.	20 Euro (Alltäglich)
Elektromotor	Erhöht die Geschwindigkeit (Narrativ) des Fahrrads und macht das Fahren weniger anstrengend.	100 Euro (Premium)
Erweiterter Sitz	Erhöht die Anzahl der Sitze auf 2.	20 Euro (Alltäglich)
Fahrradpanzerung	7 SW. Erfordert das Upgrade Verstärkter Rahmen.	100 Euro (Premium)
Faltrahmen	Das Fahrrad kann zum einfachen Transport zusammengeklappt werden. Nicht kompatibel mit mehreren Upgrades.	100 Euro (Premium)
Kugelsicheres Glas	Dünne Deckung mit 7 TP. Erfordert das Upgrade Verkleidung.	50 Euro (Teuer)
Neonbeleuchtung	Verleihe deinem Fahrrad etwas leuchtenden Stil. Zählt als Leuchttätowierung.	20 Euro (Alltäglich)
Schmuggelfach	Ein 2,5 cm x 15 cm großes Fach, das im Fahrradrahmen versteckt ist. Probe auf Objekt verbergen/entdecken (SG 17), um es zu finden. Nicht kompatibel mit dem Upgrade Faltrahmen.	50 Euro (Teuer)
Sicherheitssystem	Jeder, der versucht, dein Fahrrad zu klauen, muss eine Probe auf Folter/Drogen widerstehen gegen SG 13 schaffen oder es sofort loslassen.	500 Euro (Kostspielig)
Stuntrahmen	+2 auf Proben mit Athletik, um Manöver durchzuführen.	100 Euro (Premium)
Verkleidung	Fügt ein drittes Rad hinzu und umschließt das Fahrrad mit Fiberglas und Kunststoff. Nicht kompatibel mit dem Upgrade Faltrahmen.	100 Euro (Premium)
Verstärkter Rahmen	Fügt 5 SSP hinzu. Ermöglicht das Fahren von Personen mit KRA 11+. Nicht kompatibel mit dem Upgrade Faltrahmen.	100 Euro (Premium)
Waffenhalterung	Eine Halterung für eine Schusswaffe, komplett mit Abzugsknopf.	100 Euro (Premium)

DATEN

Weitere Regeln und Informationen findest du in der vollständigen Beschreibung der einzelnen Gegenstände.

SCHNAUZE VOLL DAVON, DEN BUS ZU VERPASSEN? ODER DASS DIE U-BAHN ÖFTER AUSFÄLLT ALS DASS SIE ÜBERHAUPT FÄHRT? KLEINER TIPP VON MIR: KAUF DIR EIN FAHRRAD. UND DANN RÜSTE ES MIT EINEM ELEKTROMOTOR UND EINER VERKLEIDUNG AUS. DAS ERGEBNIS IST IM GRUNDE EIN WINZIGES EIN-PERSONEN-AUTO FÜR DEN VERDAMMT GÜNSTIGEN PREIS VON **300 EURO. DAMIT GEWINNST DU ZWAR KEINE RENNEN, ABER ES GEHÖRT DIR, UND DAS IST MEHR **FREIHEIT** ALS DIE MEISTEN MENSCHEN IN NIGHT CITY HABEN.**

— 3-PIECE

MODERATOR VON HUSTLING WITH 3-PIECE