

NAME \_\_\_\_\_

Berufung und Stufe \_\_\_\_\_

Einzigartige Merkmale \_\_\_\_\_

Spielername \_\_\_\_\_

Kultur \_\_\_\_\_

Schattenpfad \_\_\_\_\_

Erfahrungspunkte \_\_\_\_\_

Stärke

INSPIRATION

Geschicklichkeit

ÜBUNGSBONUS

Konstitution

- Stärke
- Geschicklichkeit
- Konstitution
- Intelligenz
- Weisheit
- Charisma

RETTUNGSWÜRFE

Intelligenz

- Akrobatik (GES)
- Altes Wissen (INT)
- Athletik (STR)
- Auftreten (CHA)
- Einschüchtern (CHA)
- Erkunden (WEI)
- Fingerfertigkeit (GES)
- Heilkunde (INT)
- Heimlichkeit (GES)
- Jagen (WEI)
- Mit Tieren umgehen (WEI)
- Motiv erkennen (WEI)
- Nachforschungen (INT)
- Naturkunde (INT)
- Rätseln (INT)
- Reisen (WEI)
- Täuschen (CHA)
- Überzeugen (CHA)
- Wahrnehmung (WEI)

Weisheit

FERIAGEN

Charisma

PASSIVE WAHRNEHMUNG (WEISHEIT)

WERKZEUGÄBUNGEN UND SPRACHEN

RÜSTUNGS-  
KLASSE

INITIATIVE

BEWEGUNGS-  
RATE

Maximale  
Trefferpunkte

Temporäre  
Trefferpunkte

aktuelle Trefferpunkte

Trefferwürfel

Erfolge   
Misserfolge   
RW GEGEN TOD

Waffe      Angriffsbonus      Schaden      Reichweite

ANGRIFFE

BELOHNUNGEN UND MAGISCHE GEGENSTÄNDE

Kupfermünzen

Silberfennige

Goldstücke

AUSRÜSTUNG

GETRAGENES  
GEWICHT

- belastet
  - schwer belastet
- BELASTUNG

SCHATTEN-  
PUNKTE

SCHATTEN-  
MALE

- verzweifelt
- elend

SCHATTEN

MERKMALE, EIGENSCHAFTEN UND VORTEILE